

# REGOLAMENTO PGS



## REGOLE DI GIOCO CALCIO A 7

### 1. Calcio d'inizio

- La squadra che vince il sorteggio sceglie il possesso palla o il lato del campo.
- Il pallone deve muoversi in avanti al momento del calcio d'inizio, il gol da calcio di inizio è valido.
- Le categorie presentabili: 2010-2011-2012

### 2. Fuorigioco

- Non esiste la regola del fuorigioco nel calcio a 7.

### 3. Falli e scorrettezze

- Si applicano le stesse regole del calcio tradizionale per falli, trattenute e gioco pericoloso.

### 4. Rimesse laterali

- Si effettuano con i **piedi** e devono essere eseguite dal punto in cui il pallone è uscito.

### 5. Calcio d'angolo e calcio di rinvio

- Il calcio d'angolo si batte come nel calcio tradizionale.
- Il rinvio dal fondo può essere eseguito dal portiere/giocatore qualsiasi, con i piedi e palla a terra.

### 6. RUOLO DEL PORTIERE

- Non può tenere il pallone tra le mani per più di 6 secondi.

- Il gol che scaturisce da rimessa dal fondo è ANNULLATO.

## **7. ARBITRO E DISCIPLINA**

- La partita sarà diretta dal dirigente o allenatore della squadra non direttamente coinvolta alla gara che avrà il ruolo insindacabile di arbitro unico
- L'arbitro ha il compito di far rispettare il regolamento e può ammonire o espellere i giocatori.
- **ESPULSIONI:** giocatore espulso: Nel caso di espulsione, ove la squadra con il giocatore espulso dovesse subire un gol, nell'arco temporale di minuti 5 (dall'espulsione), ha la possibilità di far entrare un sostituto (che non sia il giocatore espulso in questione). Passati i 5 minuti, potrà far entrare, (a priori dal fatto che abbia o meno subito gol) un sostituto (ma non il giocatore espulso in questione)
- **ASSISTENTI:** Non sono previsti assistenti di parte.

## **8. SOSTITUZIONI**

- Le sostituzioni sono illimitate e avvengono con il sistema "volante", a gioco fermo, a centrocampo.
- Un giocatore sostituito può rientrare in campo in qualsiasi momento.
- Le società dovranno far entrare in campo tutti i giocatori scritti in distinta, che dovranno disputare almeno 15 minuti di gioco (quindi entro il 5' del secondo tempo) non sono compresi i minuti di recupero. Pena un punto di penalizzazione nella classifica disciplina.

## **9. DURATA DELLA PARTITA**

- a. CALCIO A 7: Due tempi da 20 minuti.
- b. Il tempo non è effettivo

Rimangono invariate le regole del calcio a 7 per tutto il resto.